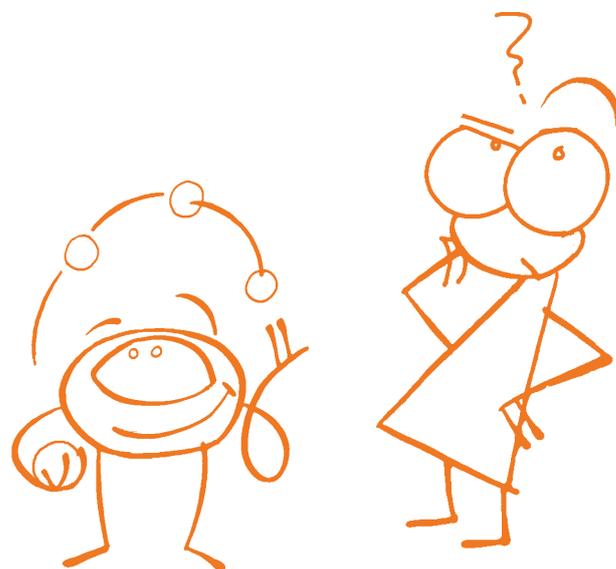
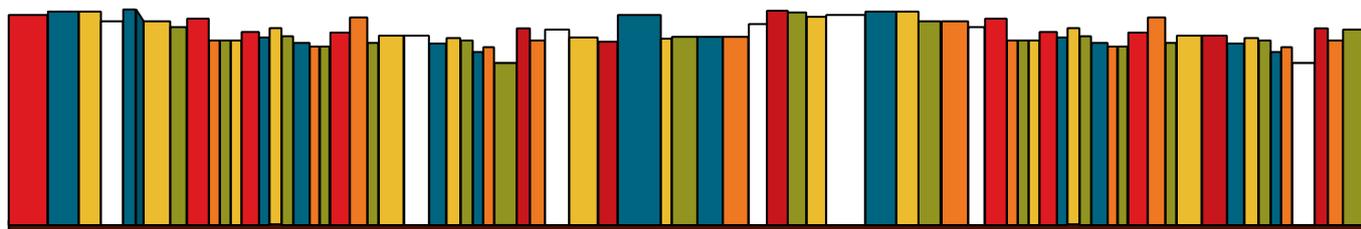


in- genio



Material didáctico que, a través de juegos de ingenio, permite mejorar la **agilidad mental**. Facilita el desarrollo de la **lógica matemática** y otras habilidades como la atención, la memoria o la **visión espacial**.

*El contenido de estos cuadernos no corresponde a una edad cronológica, sino al proceso madurativo de cada niño. Especialmente recomendado para talleres de matemáticas recreativas o actividades de ingenio dentro del aula.



in-genio

PROGRAMA COLECCIÓN IN-GENIO

Desarrollo del talento matemático

1. Objetivos

El razonamiento matemático puede desarrollarse desde edades muy tempranas mediante juegos de lógica e ingenio. En cualquier aula de matemáticas, la motivación es un factor esencial del aprendizaje: los juegos suponen un reto para todos los alumnos; también para los especialmente dotados.

El sistema que ofrece el programa IN-GENIO se fundamenta en los procesos madurativos de la inteligencia, no necesariamente unidos a la edad biológica. Por eso, estos cuadernos están indicados como herramienta de apoyo para todos los profesores, tanto de Educación Primaria como de Educación Secundaria.

Cada uno de los libros de esta colección se centra en una determinada habilidad mental:

- 1) *Domino dominó*: contribuye al **desarrollo de la agilidad mental para el cálculo**.
- 2) *Espacio espacial*: contribuye al **desarrollo del razonamiento espacial**.
- 3) *Calculo cálculo*: contribuye al **desarrollo de la lógica matemática**.

2. Contenidos

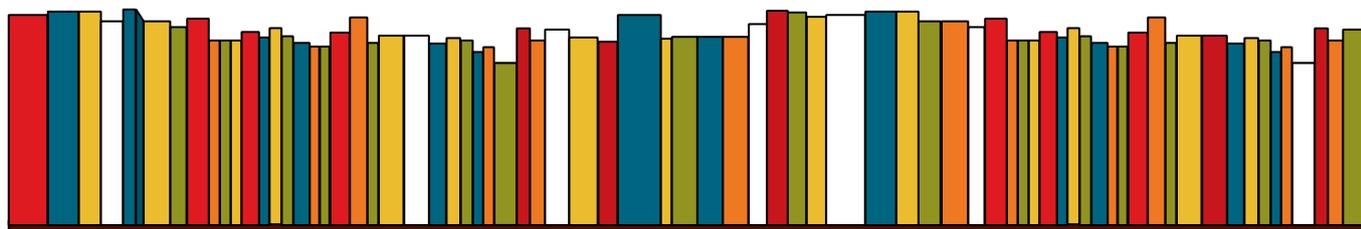
El programa para el desarrollo matemático se compone de tres cuadernos:

- *Domino dominó*: correspondencias numéricas, equivalencias, completar series, etc.
- *Espacio espacial*: problemas de lógica espacial, composición de figuras geométricas, etc.
- *Calculo cálculo*: cálculo razonado de operaciones matemáticas (con números, símbolos y figuras), problemas de lógica, correspondencias numéricas, etc.

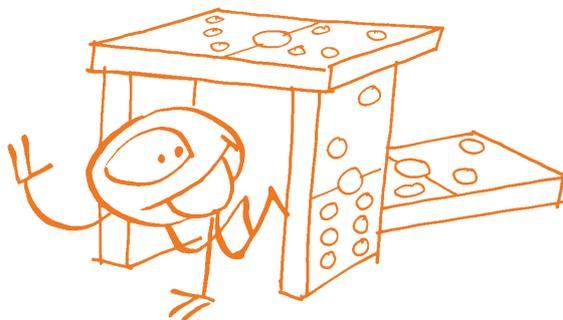
3. Metodología y aplicaciones

Este material puede ser utilizado:

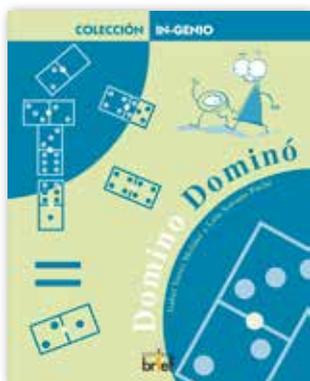
- Como **material complementario** o de **refuerzo** para el área de **Matemáticas**.
- Por su carácter lúdico y motivador, son recomendables como **cuadernos de vacaciones**.
- En **talleres de matemáticas recreativas** y **juegos de lógica**.



in-genio



DOMINO DOMINÓ



Autoras:
Isabel Torres Moliner
Lola Soriano Puche

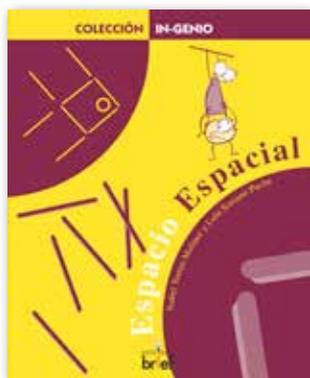
ISBN:
978-84-95895-59-2
(3.ª ed.)

Diseño gráfico e ilustraciones:
Toni Cabo

Formato: 21 x 26 cm, 64 págs.
PVP: 9 €

Actividades de matemáticas recreativas que tienen como objetivo reforzar las operaciones numéricas básicas y proporcionar estrategias de cálculo. Consta de una fase manipulativa previa, en la que se trabaja con las fichas de dominó, y otra de aplicación práctica en el cuaderno.

ESPACIO ESPACIAL



Autoras:
Isabel Torres Moliner
Lola Soriano Puche

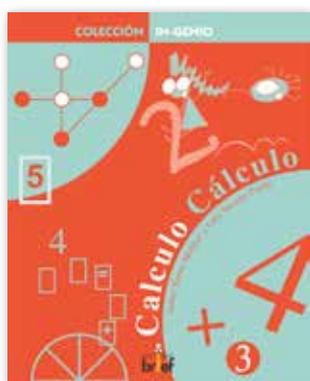
ISBN:
978-84-95895-63-9
(2.ª ed.)

Diseño gráfico e ilustraciones:
Toni Cabo

Formato: 21 x 26 cm, 56 págs.
PVP: 9 €

Con el razonamiento espacial entendemos la orientación de las cosas. Hacer las actividades con palillos y utilizar el cuaderno ayudará a desarrollar la capacidad espacial y proporcionará estructuras que faciliten realizar síntesis y análisis en la ejecución de tareas.

CALCULO CÁLCULO



Autoras:
Isabel Torres Moliner
Lola Soriano Puche

ISBN:
978-84-95895-64-6
(2.ª ed.)

Diseño gráfico e ilustraciones:
Toni Cabo

Formato: 21 x 26 cm, 68 págs.
PVP: 9 €

Tiene como objetivo desarrollar el razonamiento y a la vez pasarlo bien. Despierta la curiosidad, fomenta el ingenio, el reto por llegar al final y la competencia con uno mismo. Procesar, registrar y sistematizar son tres fases que se pueden establecer a través de estos ejercicios y garantizar así un método personal de trabajo.